# Acta de Constitución de Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa:** | Universidad Técnica Particular de Loja |
| **Nombre del proyecto:** | La Economía basada en cromos |
| **Tipo de proyecto:** | Proyecto web |
| **Patrocinador:** | Carrera de Economía de la UTPL |
| **Dueño del Producto:** | Daysi Karina García Tinisaray |
| **Gerente de Proyecto:** | Santiago David García Jaén |
| **Scrum Máster:** | Santiago David García Jaén |

|  |
| --- |
| **Propósito del documento** |
| Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.  Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades. |

|  |
| --- |
| **Propósito / Justificación:** |
| Explicar temáticas de Economía a través de una herramienta de gamificación que expone contenidos e ilustraciones mediante un álbum que reflejará el proceso de aprendizaje con la finalidad de educar con un instrumento pedagógico diferente. |
| **Breve descripción del proyecto:** |
| El proyecto se implementa en un tipo de aplicación web que integra una característica de procesamiento por lotes y de entretenimiento. Además de presentar una interfaz gráfica interactiva con una página principal y distintas subpáginas con los apartados respectivos.  La aplicación presentará un álbum digital en la cual se podrán colocar cromos, mismos que se podrán canjear a través de preguntas en forma de gamificación que debe contestar el usuario. Los temas abordados estarán divididos por 6 temáticas, las cuales tendrán 10 temas y existirán 30 cromos por temática. |
| **Alcance preliminar del proyecto:** |
| La aplicación está dirigida hacia docentes, estudiantes y ex alumnos de la Universidad Técnica Particular de Loja. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Resultados esperados del proyecto / Beneficios:** | |
| * Garantizar el aprendizaje a través de un instrumento de entretenimiento pedagógico que permite la interacción activa del usuario para generar conocimientos de Economía. * Incentivar el uso de instrumentos digitales para el aprendizaje autónomo. | |
| **Requisitos de alto nivel del proyecto:** | |
| **Requisito** | **Criterio de Éxito** |
| Gestión de usuarios | Los usuarios deben estar registrados y tener un perfil en el sistema |
| Gestión del álbum y cromos | El álbum digital debe visualizarse con la cantidad de cromos acorde al progreso del usuario |
| Gestión de gamificación | Las preguntas para la otorgación de cromos se las debe realizar en forma de juego interactivo para el usuario |
| **Hitos** | |
| * Acta de Constitución de Proyecto * Backlog del Producto * Planificación de lanzamiento * Registro de interesados * Primer Mockup de la pagina principal | |
| **Riesgos** | |
| * Complicaciones a nivel de la implementación de la lógica de programación * Validación no temprana de algún documento necesario para el desarrollo del producto de software * Cambios inesperados o imprevistos por parte del cliente * Mala interpretación de los requisitos del usuario | |
| **Costo Preliminar Estimado / Presupuesto** | |
| * Herramientas Open Source * Recursos Humanos * Ocho horas, cuatro días de trabajo por semana (10$/h) | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Interesados en el proyecto*** | | | | |
| ***Interesado*** | ***Cargo*** | ***Rol*** | ***Teléfono*** | ***Email*** |
| *Daysi Karina García Tinisaray* | *Dueña del producto* | *Product Owner* | *0992925448* | *dkgarcia@utpl.edu.ec* |
| *Santiago David García Jaén* | *Gerente de proyecto* | *Scrum Máster* | *095 907 3107* | *sdgarcia6@utpl.edu.ec* |
| *Frank Joel Saca Quizhpe* | *Scrum Team* | *Business Analyst/ Dev* | *0981142094* | *fjsaca@utpl.edu.ec* |
| *Royer José Masache Ramón* | *Scrum Team* | *Architect/ Dev* | *0979813391* | *rjmasache@utpl.edu.ec* |
| *Daniel Alejandro Guamán Coronel* | *Director de proyecto* | *Subject Matter Expert* | *0991066491* | *daguaman@utpl.edu.ec* |
| *Ramiro Leonardo Ramirez Coronel* | *Director de proyecto* | *Subject Matter Expert* | *0991675747* | *rlramirez@utpl.edu.ec* |

|  |
| --- |
| **Supuestos** |
| * Fallos de conexión a internet * Calamidad familiar de algún miembro del equipo de desarrollo * Fallos de las herramientas de trabajo del equipo de desarrollo |
| **Restricciones** |
| * Generar más cromos del límite diario establecido * Generar más preguntas del límite diario establecido * Desplegar la página sin conexión a internet * Otorgar cromos a usuarios no registrados |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Autorización de proyecto** | | | |
| **Nombre** | **Cargo** | **Firma** | **Fecha** |
|  | Patrocinador |  |  |
|  | Patrocinador |  |  |