# Acta de Constitución de Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa:** | Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL) - Economía |
| **Nombre del proyecto:** | La economía basada en cromos |
| **Tipo de proyecto:** | Proyecto web |
| **Patrocinador:** | Carrera de Economía, Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL) |
| **Dueño del Producto:** | Daysi Karina García Tinisaray |
| **Gerente de Proyecto:** | Santiago David García Jaén |
| **Scrum Máster:** | Santiago David García Jaén |

|  |
| --- |
| **Propósito del documento** |
| Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.  Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades. |

|  |
| --- |
| **Propósito / Justificación:** |
| Explicar mediante una solución software de forma atractiva y dinámica conceptos relacionados con la Economía, a través de un proceso de entrenamiento con la interacción del usuario. |
| **Breve descripción del proyecto:** |
| El sistema web presentará un álbum digital en el cual se otorgarán cromos a aquellos usuarios registrados en el sistema, que cumplan con distintas actividades acerca de temáticas como Econometría, Macroeconomía y Microeconomía.  La cantidad de cromos se basaran en seis temáticas, las cuales contendrán diez temas principales repartidos en treinta cromos por cada temática, en un total de 180 cromos.  Los usuarios podrán canjear un número limitado de cromos, en función de un número limitado de actividades al día. |
| **Alcance preliminar del proyecto:** |
| El sistema web será usado por docentes, estudiantes y ex alumnos de la Universidad Técnica Particular de Loja de la carrera de Economía. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Resultados esperados del proyecto / Beneficios:** | |
| * Brindar un producto software viable, configurable y usable para desarrollar las necesidades propuestas por el cliente. * Ofrecer una solución software para el aprendizaje autónomo del usuario acerca de temáticas relacionadas con la Economía. | |
| **Requisitos de alto nivel del proyecto:** | |
| **Requisito** | **Criterio de Éxito** |
| Gestión de usuarios | Los usuarios se registran correctamente dentro del sistema y a su perfil se le otorga las funcionalidades respectivas. |
| Gestión de álbum | El álbum digital debe visualizarse con la cantidad de cromos acorde al progreso del usuario |
| Gestión de cromos | El cromo digital debe estar compuesto por un gráfico, una descripción y una numeración |
| Gestión de preguntas | Las preguntas para la otorgación de cromos se las debe realizar en forma de juego interactivo para el usuario. |
| **Hitos** | |
| * Acta de Constitución de Proyecto * Backlog del Producto * Planificación de lanzamiento * Primer Mockup de la página principal * Entregable 1 * Repositorio de documentación | |
| **Riesgos** | |
| * Complicaciones a nivel de la implementación de la lógica de programación * Validación no temprana de algún documento necesario para el desarrollo del producto de software * Cambios inesperados o imprevistos por parte del cliente * Mala interpretación de los requisitos del usuario * Calamidad familiar de algún miembro del equipo de desarrollo * Fallos de conexión y de las herramientas de trabajo del equipo de desarrollo | |
| **Costo Preliminar Estimado / Presupuesto** | |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Recursos | Unidad/Cantidad | Tiempo Trabajo/Uso | Costo Unitario | Costo Total | | Herramientas Open Source | 10 | Indefinido | 0.00$/hora | 0.00$ | | Scrum Master | 1 | 5 horas diarias, 5 días a la semana | 0.00$/hora | 0.00$ | | Scrum Team | 2 | 6 horas diarias, 5 días a la semana | 0.00$/hora | 0.00$ | | Total | 13 | 47días(aproximadamente) | 0.00$/hora | 0.00$ | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Interesados en el proyecto*** | | | | |
| ***Interesado*** | ***Cargo*** | ***Rol*** | ***Teléfono*** | ***Email*** |
| *Daysi Karina García Tinisaray* | Dueña del producto | Product Owner | 0992925448 | dkgarcia@utpl.edu.ec |
| *Santiago David García Jaén* | Gerente de proyecto | SCRUM Máster | 095 907 3107 | sdgarcia6@utpl.edu.ec |
| *Frank Joel Saca Quizhpe* | Ingeniero de Software | SCRUM Team | 0981142094 | fjsaca@utpl.edu.ec |
| *Royer José Masache Ramón* | Ingeniero de Software | SCRUM Team | 0979813391 | rjmasache@utpl.edu.ec |
| *Daniel Alejandro Guamán Coronel* | Docente | Subject Matter Expert | 0991066491 | daguaman@utpl.edu.ec |
| *Ramiro Leonardo Ramirez Coronel* | Docente | Subject Matter Expert | 0991675747 | rlramirez@utpl.edu.ec |
| *Franco Olivio Guaman Bastidas* | Docente | Subject Matter Expert | 0 997909394 | foguaman@utpl.edu.ec |

|  |
| --- |
| **Supuestos** |
| * Cantidad de Cromos * Información de temáticas de Economía * Desarrollo de un sistema web |
| **Restricciones** |
| * Tiempo de elaboración del producto (6 semanas) * La metodología utilizada será SCRUM * Se entregará un producto mínimo viable en 3 release |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Autorización de proyecto** | | | |
| **Nombre** | **Cargo** | **Firma** | **Fecha** |
| *Daysi Karina García Tinisaray* | Patrocinador |  |  |